**Пояснительная записка**

Наш проект представляет собой игру с сюжетом популярной ритм-игры Geometry Dash, в которой можно создавать уровни с помощью текстовых файлов и проходить их под музыку. В игре имеется заставка, меню уровней разной сложности, каждый со своей музыкой. При прохождении уровня или проигрыше всегда можно вернуться в меню уровней и начать проходить этот же или другой уровень заново. В игре представлены разные звуковые эффекты, множество игровых объектов: порталы для превращения в определённого персонажа, платформы, шипы, батуты, сферы, которые обеспечивают взаимодействие персонажей с ними и делают игру интересной и непростой для прохождения.